

PHÂN PHỐI CHƯƠNG TRÌNH

Khối **Khối 9**
Môn **Tin học**
Phân môn **TC Tin học**

Tiết	Tên bài	Ghi chú
1	Bài 1: Từ máy tính đến mạng máy tính	
2	Bài 1: Từ máy tính đến mạng máy tính (tiếp theo)	
3	Bài 2: Mạng thông tin toàn cầu Internet	
4	Bài 2: Mạng thông tin toàn cầu Internet (tiếp theo)	
5	Bài 3: Tổ chức và truy cập thông tin trên Internet	
6	Bài 3: Tổ chức và truy cập thông tin trên Internet (tiếp theo)	
7	Bài thực hành 1: Sử dụng trình duyệt để truy cập Web	
8	Bài thực hành 1: Sử dụng trình duyệt để truy cập Web (tiếp theo)	
9	Bài thực hành 2: Tìm kiếm thông tin trên Internet	
10	Bài thực hành 2: Tìm kiếm thông tin trên Internet (tiếp theo)	
11	Bài 4: Tìm hiểu thư điện tử.	
12	Bài 4: Tìm hiểu thư điện tử (tiếp theo)	
13	Bài thực hành 3: Sử dụng thư điện tử.	
14	Bài thực hành 3: Sử dụng thư điện tử (tiếp theo)	
15	Bài 5: Bảo vệ thông tin máy tính.	
16	Bài 5: Bảo vệ thông tin máy tính (tiếp theo)	
17	Bài thực hành 4: Sao lưu dự phòng và quét virus	
18	Bài thực hành 4: Sao lưu dự phòng và quét virus (tiếp theo)	
19	Bài 6: Tin học và xã hội	
20	Bài 6: Tin học và xã hội (tiếp theo)	
21	ôn tập chương I, II	
22	kiểm tra 1 tiết	
23	Bài 7: Phần mềm trình chiếu là gì?	
24	Bài 7: Phần mềm trình chiếu là gì? (tiếp theo)	
25	Bài 8: Bài trình chiếu	
26	Bài 8: Bài trình chiếu (tiếp theo)	
27	Bài thực hành 5: Bài trình chiếu đầu tiên của em.	
28	Bài thực hành 5: Bài trình chiếu đầu tiên của em (tiếp theo)	
29	Bài 9: Định dạng trang chiếu	
30	Bài 9: Định dạng trang chiếu (tiếp theo)	
31	Ôn tập	
32	Kiểm tra thực hành 1 tiết	
33	Ôn tập học kỳ I	
34	Ôn tập học kỳ I	
35	Thi học kỳ I	
36	Thi học kỳ I.	
37	Bài thực hành 6: Thêm màu sắc và định dạng trang chiếu	
38	Bài thực hành 6: Thêm màu sắc và định dạng trang chiếu (tiếp theo)	
39	Bài 10: Thêm hình ảnh vào trang chiếu	
40	Bài 10: Thêm hình ảnh vào trang chiếu (tiếp theo)	
41	Bài thực hành 7: Trình bày thông tin bằng hình ảnh	

42	Bài thực hành 7: Trình bày thông tin bằng hình ảnh (tiếp theo)	
43	Bài 11: Tạo các hiệu ứng động	
44	Bài 11: Tạo các hiệu ứng động (tiếp theo)	
45	Bài thực hành 8: Hoàn thiện bài trình chiếu với hiệu ứng động.	
46	Bài thực hành 8: Hoàn thiện bài trình chiếu với hiệu ứng động. (tt)	
47	Bài thực hành 8: Hoàn thiện bài trình chiếu với hiệu ứng động.	
48	Bài thực hành 9: Thực hành tổng hợp.	
49	Bài thực hành 9: Thực hành tổng hợp (tiếp theo)	
50	Bài thực hành 9: Thực hành tổng hợp (tiếp theo)	
51	Bài thực hành 9: Thực hành tổng hợp (tiếp theo)	
52	Bài thực hành 9: Thực hành tổng hợp (tiếp theo)	
53	Ôn tập chương III.	
54	Kiểm tra 1 tiết	
55	Bài 12: Thông tin đa phương tiện	
56	Bài 12: Thông tin đa phương tiện (tiếp theo)	
57	Bài 13: Phần mềm ghi âm và xử lý âm thanh Audacity	
58	Bài 13: Phần mềm ghi âm và xử lý âm thanh Audacity (tiếp theo)	
59	Bài thực hành 10: Tạo sản phẩm âm thanh Audacity	
60	Bài thực hành 10: Tạo sản phẩm âm thanh Audacity (tiếp theo)	
61	Bài 14: Thiết kế phim bằng phần mềm Movie Maker	
62	Bài 14: Thiết kế phim bằng phần mềm Movie Maker	
63	Bài thực hành 11: Tạo video ngắn bằng Movie Maker	
64	Bài thực hành 11: Tạo video ngắn bằng Movie Maker(tt)	
65	Ôn tập	
66	Kiểm tra thực hành 1 tiết	
67	Ôn tập học kỳ II	
68	Ôn tập học kỳ II	
69	Thi học kỳ II	
70	Thi học kỳ II	